

**Contrôle continu : automates finis**  
**SUJET 1**

**Exercice 1**

Soit un automate  $A$  défini par  $A = (Q, \Sigma, q_0, \delta, F)$  avec

$$Q = \{0, 1, 2, 3\}$$

$$q_0 = 0$$

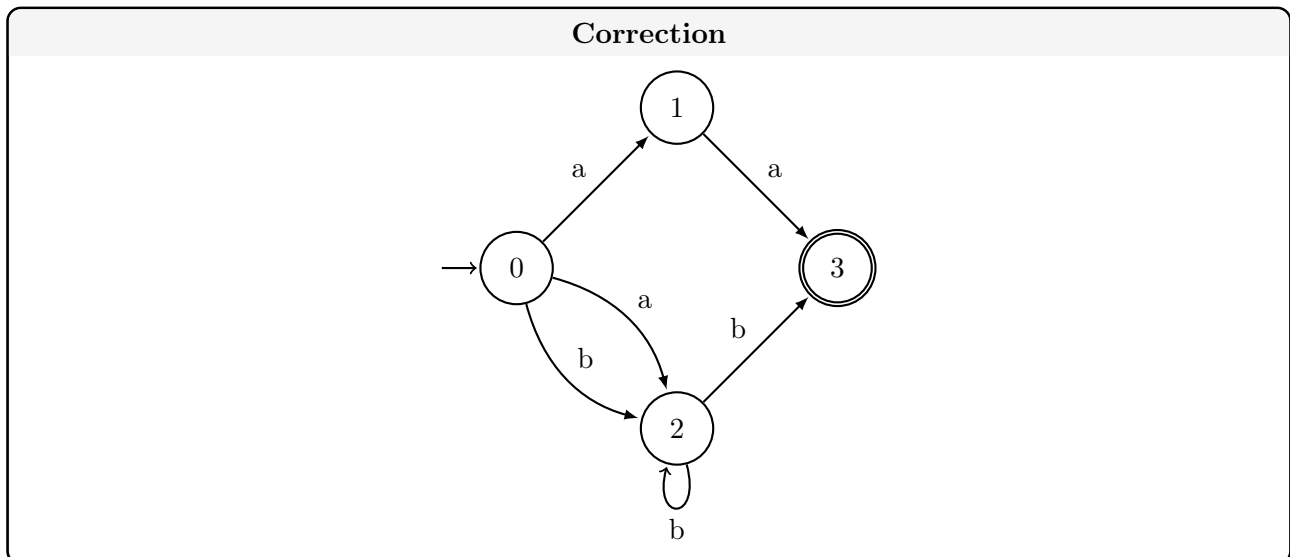
$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$F = \{3\},$$

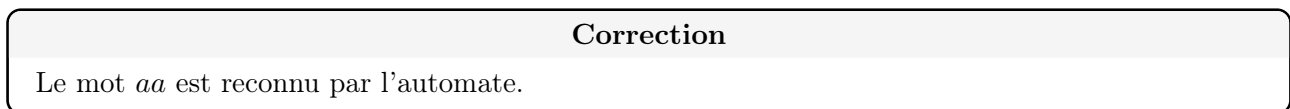
et par les tables suivantes pour  $\delta$  :

$q$	$t$	$q'$	$q$	$t$	$q'$
0	a	1	1	a	3
0	a	2	2	b	2
0	b	2	2	b	3

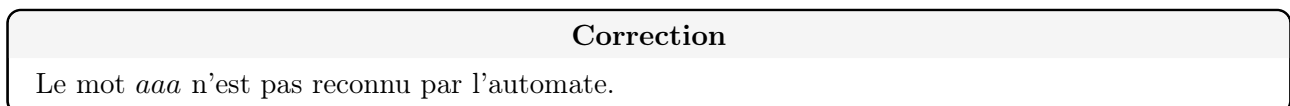
**Question 1** Dessinez l'automate.



**Question 2** Donnez un mot reconnu par l'automate le plus court possible.



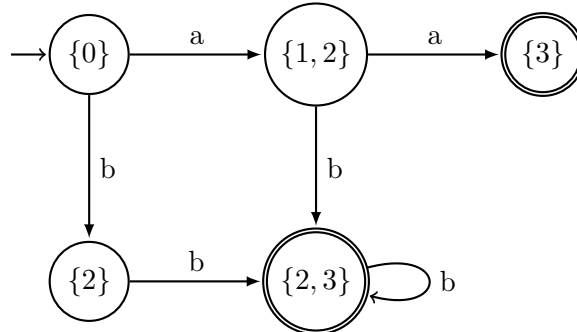
**Question 3** Donnez un exemple de mot non reconnu par l'automate.



**Question 4** Construisez par la méthode de votre choix un automate  $B$  déterministe et équivalent à  $A$ . Vous donnerez la représentation graphique de  $B$  et sa représentation formelle.

### Correction

On utilise l'algorithme classique en construisant les états au fur et à mesure de la progression, pour éviter d'avoir à construire 16 états.



La définition de formelle de  $B$  est  $B = (Q', \Sigma, q'_0, \delta', F')$  avec

$$Q' = \{\{0\}, \{1, 2\}, \{2\}, \{2, 3\}, \{3\}\}$$

$$q'_0 = \{0\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$F = \{\{2, 3\}, \{3\}\},$$

et par la table suivante pour  $\delta'$  :

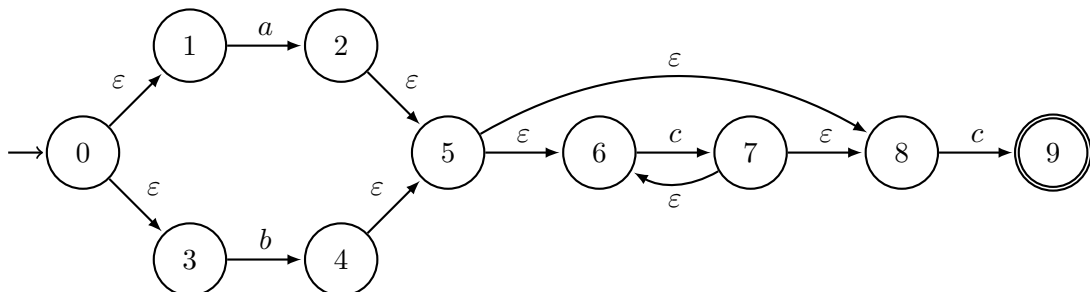
$q$	$t$	$q'$
{0}	a	{1, 2}
{0}	b	{2}
{1, 2}	a	{3}
{1, 2}	b	{2, 3}
{2}	b	{2, 3}
{2, 3}	b	{2, 3}

### Exercice 2

On étudie le langage rationnel  $L = (a|b)(c^*)c$  défini sur l'alphabet  $\Sigma = \{a, b, c\}$ .

**Question 1** Appliquez l'algorithme de Thompson pour obtenir un automate  $A$  reconnaissant  $L$ . Attention, vous ne devez pas simplifier l'automate pendant sa construction !

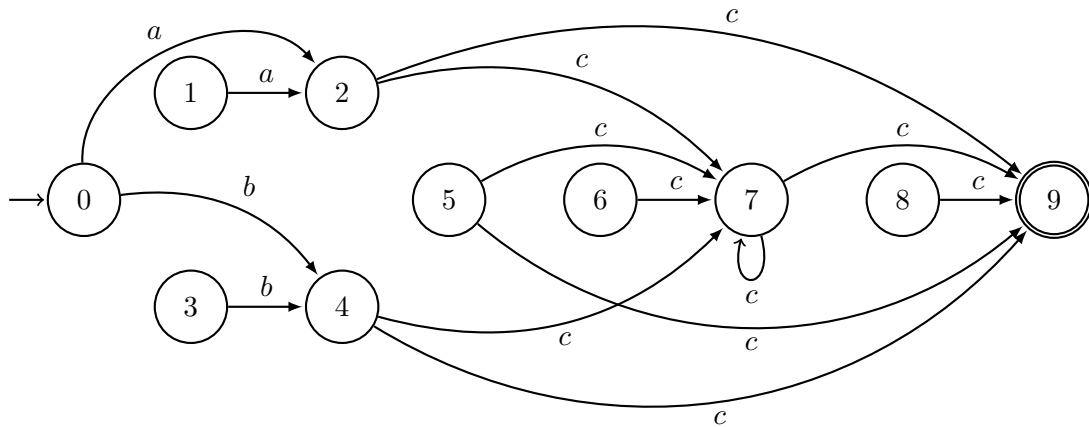
### Correction



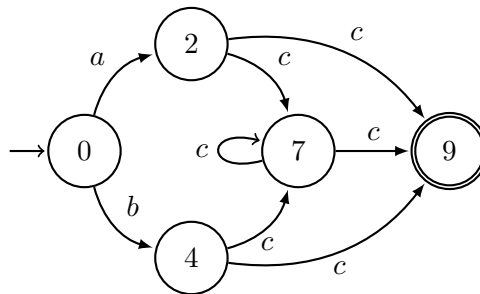
**Question 2** Construisez un automate  $B$  synchrone (sans  $\epsilon$ -transitions) équivalent à  $A$  en appliquant l'algorithme *backward* à  $A$ . Veillez à simplifier  $B$  en supprimant les états non atteignables.

### Correction

On procède en deux temps, d'abord la suppression des  $\varepsilon$ -transitions, ce qui donne l'automate suivant :



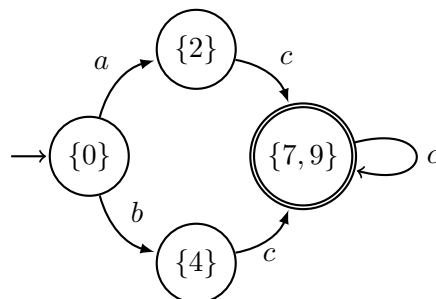
On supprime ensuite les états non atteignables, ce qui donne l'automate suivant :



**Question 3** Construisez un automate  $C$  déterministe équivalent à  $B$  par la méthode de votre choix appliquée à  $B$ . Indiquez distinctement la composition des états de  $C$  en fonction des états de  $B$ .

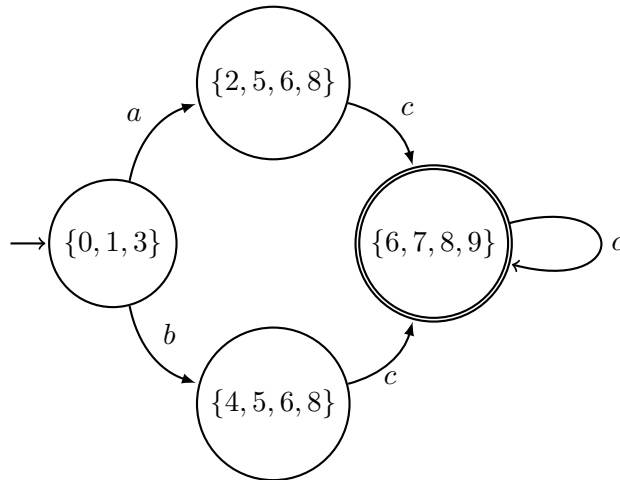
### Correction

On utilise l'algorithme classique en construisant les états au fur et à mesure de la progression, pour éviter d'avoir à construire 32 états.



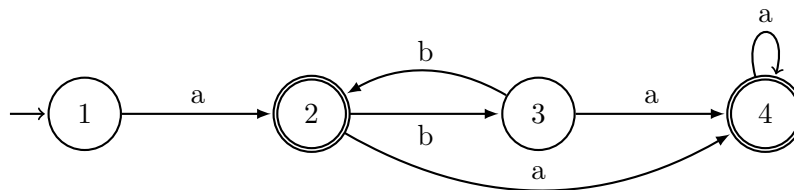
**Question 4** Construisez un automate  $D$  déterministe équivalent à  $A$  en déterminisant directement  $A$  (algorithme *forward*). Indiquez distinctement la composition des états de  $D$  en fonction des états de  $A$ .

**Correction**



**Exercice 3**

Soit l'automate suivant défini sur l'alphabet  $\Sigma = \{a, b\}$  :



**Question 1** Déterminez les équations satisfaites par les  $(X_q)_{q \in \{1,2,3,4\}}$ .

**Correction**

On a

$$\begin{aligned} X_1 &= aX_2, \\ X_2 &= \varepsilon | bX_3 | aX_4, \\ X_3 &= bX_2 | aX_4, \\ X_4 &= \varepsilon | aX_4. \end{aligned}$$

**Question 2** Déterminez explicitement  $X_1$  par une expression qui ne fasse intervenir aucun des  $X_q$ .

**Correction**

On applique le lemme d'Arden à  $X_4$ , ce qui donne  $X_4 = (a^*)\varepsilon$ , c'est-à-dire  $X_4 = (a^*)$ . On en déduit que

$$\begin{aligned} X_2 &= \varepsilon | bX_3 | (a^+), \\ X_3 &= bX_2 | (a^+). \end{aligned}$$

En substituant  $X_3$  dans l'équation satisfaite par  $X_2$ , on trouve

$$X_2 = \varepsilon |bbX_2|b(a+)|(a+)$$

ce qui donne, en appliquant de nouveau le lemme d'Arden

$$X_2 = ((bb)^*)(\varepsilon |b(a+)|(a+)),$$

et finalement

$$X_1 = a((bb)^*)(\varepsilon |b(a+)|(a+)).$$