

# Preuves de programme

Fabrice Rossi

28 janvier 2012

## 1 Affectation

Le traitement rigoureux de l'affectation n'est pas aussi simple qu'on le pense. Étant donné un prédicat (ou une expression de calcul)  $P$  contenant une variable libre  $x$  et ne contenant pas de variable  $y$ , on note  $P[x \leftarrow y]$  le prédicat dans lequel on a remplacé toutes les occurrences de  $x$  par la nouvelle variable libre  $y$ . Le triplet suivant est alors totalement correct

$$\langle P \rangle \mathbf{x} = \mathbf{E} \langle \exists y, P[x \leftarrow y] \wedge x = E[x \leftarrow y] \rangle .$$

La valeur de  $y$  qui apparaît dans la postcondition est en fait celle que  $x$  avait avant l'exécution de l'affectation. Cette valeur est généralement inconnue, sauf si  $P$  la précise explicitement.

### Exercice 1.1

Utilisez la règle ci-dessus pour montrer que le triplet suivant est vrai

$$\langle x - y \geq 0 \rangle \mathbf{y} = \mathbf{y} + \mathbf{x} \langle \exists z, (x - z \geq 0) \wedge (y = z + x) \rangle .$$

### Exercice 1.2

Donner une postcondition  $Q$  rendant le triplet suivant vrai (on montrera la correction totale du triplet proposé) :

$$\langle x - y \geq 0 \rangle \mathbf{x} = \mathbf{y} - \mathbf{x}; \mathbf{y} = \mathbf{y} + \mathbf{x} \langle Q \rangle .$$

## 2 Sélection

### Exercice 2.1

On considère le programme suivant :

```

----- prog -----
if (x>0)
  y = 1
else
  y = -1
end if
```

1. Donner une postcondition  $Q$  telle que  $\emptyset \text{ prog } Q$  soit vrai au sens de la correction totale.
2. Donner des exemples de préconditions qui conduisent à une postcondition différente de celle proposée au dessus (pour des triplets totalement corrects).

### Exercice 2.2

On considère le programme suivant :

```
prog
if (x>0)
  y = 1
  x = x + 2
else
  y = -1
  x = x - 2
end if
```

1. On considère la précondition  $P = (x = a) \wedge (a > 0)$ . Donner une postcondition telle que `prog Q` soit vrai au sens de la correction totale.
2. Même question pour  $P = (x = a)$ .
3. Même question pour  $P = \emptyset$ .

## 3 Correction partielle de boucles

On rappelle que si le triplet  $\{I \wedge b\}$  `prog`  $\{I\}$  est vrai, alors le triplet suivant est vrai

$$\{I\} \text{ while}(b) \text{ prog } \{I \wedge \neg b\}.$$

Dans cette situation,  $I$  est un **invariant de boucle**.

### Exercice 3.1

On suppose que `tab.length` donne la longueur d'un tableau et que `tab[i]` permet d'accéder à sa case numéro  $i$  (la numérotation commence à 0). On considère le programme suivant :

```
prog
i = 0
x = tab[0]
j = 1
while(j < tab.length)
  if(tab[j] > x)
    x = tab[j]
    i = j
  end if
  j++
end while
```

On considère la précondition  $P = \text{tab.length} > 0$  et on cherche à montrer que  $x$  contient le plus grand élément de  $\text{tab}$  après l'exécution du programme.

1. Montrer que  $I$  défini par

$$I = \left( x = \max_{0 \leq k \leq j-1} \text{tab}[k] \right) \wedge (j \leq \text{tab.length})$$

est un invariant de boucle.

2. En déduire la propriété recherchée (en explicitant la postcondition  $Q$ ).
3. Montrer que les accès au tableau sont toujours corrects (c'est-à-dire qu'on ne tente jamais d'accéder à une case qui n'existe pas).
4. Montrer que  $i$  contient après l'exécution du programme le plus petit indice  $k$  tel que  $\text{tab}[k]$  contienne la plus grande valeur du tableau.

5. Proposer une modification du programme qui donne à  $i$  la position du plus grand indice  $k$  tel que  $tab[k]$  contienne la plus grande valeur du tableau.
6. Modifier le programme pour qu'il fonctionne même quand  $tab.length = 0$ . Par convention, on supposera que le maximum est alors  $-\infty$  (valeur supposée représentable informatiquement) et que la position du maximum est  $-1$ . On montrera la correction partielle du programme proposé.

### Exercice 3.2

On considère le programme suivant :

<pre> x = a y = b while(y != 0)   r = reste de la division de x par y   x = y   y = r end while </pre>
--

Montrer que  $\{P\} \text{ prog } \{Q\}$  est vrai si

$$P = a > 0 \wedge b > 0$$

$$Q = x \text{ est le PGCD de } a \text{ et } b$$

## 4 Correction totale de boucles

L'analyse de la correction *totale* des boucles est délicate. On doit à la fois proposer un invariant de boucle pour obtenir une postcondition intéressante, mais aussi introduire un **variant** de boucle pour prouver que la boucle s'arrête bien.

On se donne donc une expression  $V$  à valeur entière et un invariant  $I$  tel que le triplet suivant soit vrai

$$\langle I \wedge b \wedge (V = n) \rangle \text{ prog } \langle I \wedge (V < n) \rangle.$$

Si on suppose en outre que  $I \Rightarrow V \geq 0$ , alors le triplet suivant est vrai

$$\langle I \rangle \text{ while}(b) \text{ prog } \langle I \wedge \neg b \rangle$$

### Exercice 4.1

Montrer que le triplet suivant est vrai

$$\langle x \geq 0 \rangle \text{ while}(x > 0) \text{ x=x-1 } \langle x = 0 \rangle$$

### Exercice 4.2

On considère la précondition  $y > 0$  et le programme suivant

<pre> while y&lt;=r   r = r - y   q = q + 1 end while </pre>
--

Donner une postcondition  $Q$  qui rende le programme totalement correct par rapport à  $P$  et  $Q$ .