

Prénom :

Nom :

Soyez très précis dans vos réponses.

```
public static void main(String[] args) {
    int[] x = { -3, 2, 1, 7 };
    int[] z = x;
    int y = x[0];
    y++;
    x[0] = x[0] - 1;
    System.out.println(y);
    System.out.println(Arrays.toString(x));
    System.out.println(z[0]);
    x = new int[] { 5, 8, 11 };
    System.out.println(z[2]);
    System.out.println(x[2]);
    double[] tab = { 1.0, 2.5, 3.3 };
    double[] bat = new double[4];
    for (int i = 0; i < tab.length; i++) {
        bat[i] = tab[i];
        tab[i] = tab[i] + i + 1;
    }
    System.out.println(Arrays.toString(tab));
    System.out.println(Arrays.toString(bat));
    int[][] U2D = { { 2, 3 }, { -1, -3 } };
    System.out.println(U2D[1][1]);
    int[] v = U2D[1];
    v[0] = v[0] + 1;
    U2D[1][1] = U2D[1][1] + 2;
    U2D[0] = new int[] { 4, 5, 6 };
    System.out.println(U2D[1][0]);
    System.out.println(v[1]);
    System.out.println(U2D[0][1]);
}
```

Indiquer l'affichage produit par le programme de gauche

```
public class Exo21 {
    public static void main(String[] args) {
        int[] x = À COMPLÉTER : partie A;
        int s = À COMPLÉTER : partie B;
        for (int u : x) {
            System.out.println(s);
            s = À COMPLÉTER : partie C;
        }
        System.out.println(s);
    }
}
```

Compléter le programme ci dessus pour qu'il affiche :

0
2
5
9
14

Indice : $14 = 2 + 3 + 4 + 5$

```

public static void main(String[] args) {
    String s = new String("bla");
    String u = new String("bla");
    StringBuilder t = new StringBuilder("bla");
    StringBuilder w = new StringBuilder("bla");
    System.out.println(u == s);
    System.out.println(w.equals(t));
    t.append("bli");
    System.out.println(t + " et " + w);
    w = t;
    w.append("blu");
    System.out.println(t + " et " + w);
    u = w.toString();
    w = new StringBuilder("bla");
    System.out.println(u + " et " + w);
    System.out.println(s.equals(w.toString()));
    String[] arf = { "Toto", "Titi" };
    u = arf[0];
    String[] pouic = arf;
    pouic[0] += pouic[1];
    System.out.println(u + " et " + arf[0]);
}

```

Indiquer l'affichage produit par le programme de gauche

```

import java.math.BigInteger;
import java.util.Arrays;

public class Exo41 {

    public static void main(String[] args) {
        BigInteger[] tab = new BigInteger[À COMPLÉTER];
        BigInteger x = À COMPLÉTER
        BigInteger y = BigInteger.ONE;
        for (int i = 0; i < tab.length; i++) {
            y = À COMPLETER
            if (i % 2 == 0) {
                tab[i] = À COMPLÉTER
            } else {
                tab[i] = À COMPLÉTER
            }
        }
        System.out.println(À COMPLÉTER);
    }
}

```

Indice : 2, 4, 8 et 16 sont des puissances de 2

Compléter le programme ci dessus pour qu'il affiche :
 [2, -4, 8, -16]
 On pourra utiliser la méthode negate() des BigInteger qui renvoie l'entier opposé à l'entier appelant.