

Prénom :

Nom :

Soyez très précis dans vos réponses.

```
public class A1 {
    private double x;

    private double y;

    public A1(double x, double y) {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }

    public A1 f(A1 that) {
        return new A1(x + that.y, y + that.x);
    }

    public A1 g() {
        return new A1(x + y, x - y);
    }

    public A1 h(A1 u, A1 v) {
        return new A1(x + u.x, y - v.y);
    }

    @Override
    public String toString() {
        return (x + y) + " " + (x - y);
    }
}

public class TestA1 {

    public static void main(String[] args) {
        A1 x = new A1(1,2);
        System.out.println(x);
        System.out.println(x.g());
        System.out.println(x.g().g());
        A1 y = new A1(3,-1);
        System.out.println(y);
        System.out.println(x.f(y));
        A1 z = new A1(0,0);
        System.out.println(z.h(new A1(1,2), new A1(3,4)));
        System.out.println(z);
    }
}
```

Indiquer l'affichage produit par le programme de gauche (méthode main)

```

public class B1 {
    private int boo;

    private char X;

    public B1(int boo, char X) {
        this.boo = boo;
        this.X = X;
    }

    @Override
    public String toString() {
        if (boo > 0) {
            return X + " :-) " + boo;
        } else {
            return X + " :-( " + (-boo);
        }
    }

    public B1 flip() {
        return new B1(-boo, X);
    }

    public char poke(char Y) {
        char Z = X;
        X = Y;
        return Z;
    }

    public int zap(int gla) {
        boo = boo + gla;
        return boo / 2; // quotient de la division entière
    }
}

public class TestB1 {

    public static void main(String[] args) {
        B1 john = new B1(2, 'J');
        System.out.println(john);
        B1 bob = john.flip();
        System.out.println(john + " <-> " + bob);
        System.out.println(john.zap(1) + " <-> " + bob.zap(-2));
        System.out.println(john + " <-> " + bob);
        B1 robert = new B1(5, 'R');
        B1 alfred = robert;
        System.out.println(alfred.poke('A'));
        System.out.println(robert + " <-> " + alfred);
        B1 angie = new B1(-2, 'A');
        System.out.println(angie.flip().zap(2));
        System.out.println(angie);
    }
}

```

Indiquer l'affichage produit par le programme de gauche (méthode main)

```

public class C1 {
    private int x;

    public C1(int x) {
        this.x = x;
    }

    public void f() {
        à compléter (A)
    }

    à compléter (B)
}

public class TestC1 {

    public static void main(String[] args) {
        C1 foo = new C1(1);
        System.out.println(foo);
        for(int i=0;i<3;i++) {
            foo.f();
            System.out.println(foo);
        }
    }
}

public class D1 {
    public int f() {
        return 2;
    }

    public int g() {
        return 3;
    }
}

public class E1 extends D1 {
    @Override
    public int f() {
        return 4;
    }
}

public class TestED1 {

    public static void main(String[] args) {
        E1 x = new E1();
        System.out.println(x.f());
        D1 y = new D1();
        System.out.println(y.f());
        y = x;
        System.out.println(x.g());
        Object o = x;
        System.out.println(o);
    }
}

```

Compléter la classe C1 afin que le programme (méthode main) affiche le texte suivant :

- [1]
- [2]
- [3]
- [4]

Indiquer l'affichage produit par le programme de gauche (méthode main). **ATTENTION** le barème de l'exercice avant pondération est de 1 point par réponse juste et de -1 point par réponse fausse.

Un objet de la classe `Intervalle` représente un intervalle **fermé**. L'objectif de l'exercice est de compléter la classe de la façon suivante :

- la méthode `toString` représente l'intervalle sous la forme classique $[a, b]$;
- la méthode `contient` renvoie `true` si et seulement si `x` est contenu dans l'intervalle appelant ;
- la `longueur` de l'intervalle $[a, b]$ est $b - a$;
- la méthode `fixeMinimum` renvoie un nouvel intervalle avec la même borne supérieure que l'intervalle appelant et la borne inférieure passée en paramètre ;
- la méthode `étend` construit le plus petit intervalle contenant à la fois l'intervalle appelant et le paramètre `x`.

```
public class Intervalle {
    private double inf;

    private double sup;

    public Intervalle(double inf, double sup) {
        this.inf = inf;
        this.sup = sup;
    }

    @Override
    public String toString() {

    }

    public boolean contient(double x) {

    }

    public double longueur() {

    }

    public Intervalle fixeMinimum(double inf) {

    }

    public Intervalle étend(double x) {

    }
}
```